|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**: Miguel Alejandro Ruvalcaba Flores  Irving Jair Muñiz saavedra  Julio cesar Zamora García | | **Matrícula**: 2730919 |
| **Nombre del curso:**  Desarrollo de aplicaciones en plataforma Android | **Nombre del profesor**:  Rafael Nuño Fragoso | |
| **Módulo**:  Módulo 2 | **Actividad**:  Actividad 7 | |
| **Fecha**: 29/09/19 | | |
| **Bibliografía**: | | |

Objetivo:

Entender y aplicar el concepto de escenas y transiciones.

Resultados:

1. Definir en papel la interfaz inicial (si no hubo cambios en la anterior es el mismo papel propuesto en la actividad anterior).
2. Definir la animación presentando los movimientos en otro papel y finalmente el cómo quedarían los elementos de interfaz gráfica en otro papel.
3. Modificar la actividad de la aplicación anterior para manejar diferentes escenas y proponer transiciones entre ellas.
4. Guardar el proyecto en una carpeta de la aplicación

**Conclusión:**

En esta actividad se entendieron las transiciones de activity´s, son bastantes sencillas usando el método transition